



Frau und Mythos

2002 - 2003



Projektteam

- 3A ASD
- 4B SD
- 2 RG Bruneck
- 4 RG Meran
- und mehrere Lehrpersonen



Ziele

- Wissen über alte und neue Mythen erweitern
- Teamarbeit lernen
- Kommunikation und Kooperation online lernen
- Selbstverantwortetes Lernen lernen
- Kreativität und Information verbinden
- Präsentieren und Visualisieren lernen



Was ist zu tun?

- Gruppen bilden
- Logos entwerfen
- Projektidee entwickeln
- Arbeitsteilung und Zusammenarbeit mit Partnergruppe planen (Forum)
- Projekttagebuch
- Projekt ausarbeiten
- Internet-Dokumentation
- Präsentation
- Evaluation



Wo wird gearbeitet?

- Klasse
- Bibliothek
- Netland
- PC5



Wie wird gearbeitet?

- Freie Projektarbeit
- Eigenverantwortlichkeit
- Arbeitsteilung mit der Partnergruppe
- Regeln einhalten
- Teamgeist
- Mitverantwortung für das ganze Projekt



Gruppenbildung

- 11 Gruppen
- 3-4 Mitglieder
- Gruppenleitung
- Kommunikation
- Internet-Dokumentation



Forum



Themen

- Antigone
- Medea
- Pythia
- Eurydike
- Amazonen
- Kriemhild
- Leni Riefenstahl
- Lara Croft
- Marilyn Monroe
- Pippi
Langstrumpf
- Jeanne d´Arc.



Zeitplan



Bewertungskriterien



Evaluation

- Evaluation durch die beteiligten Lehrpersonen
- Evaluationsfragebogen für die SchülerInnen
- Bewertung
- Online-Aktivitäten